

Frontol xPOS

Редактор макетов

Руководство
пользователя



Содержание

1. Введение	4
1.1. Общая информация	4
1.2. Запуск утилиты	6
2. Работа с редактором макетов	7
2.1. Меню	8
2.2. Главная панель	8
2.3. Панель редактирования	8
2.4. Панель действий	9
2.5. Панель элементов	9
2.5.1. Выбрать элемент	9
2.5.2. Рамка	9
2.5.3. Текст	10
2.5.4. Картинка	10
2.5.5. Кнопка	10
2.5.6. Поле информации	10
2.5.7. Поле ввода	13
2.5.8. Список позиций	13
2.5.9. Список оплат	13
2.6. Панель просмотра	13
2.7. Панель выравнивания	14
2.1. Панель управления окном	14
2.2. Дополнительные панели	15
2.2.1. Панель «Элементы»	15
2.2.2. Панель «Действия»	15
2.2.3. Панель свойств выбранного элемента	16

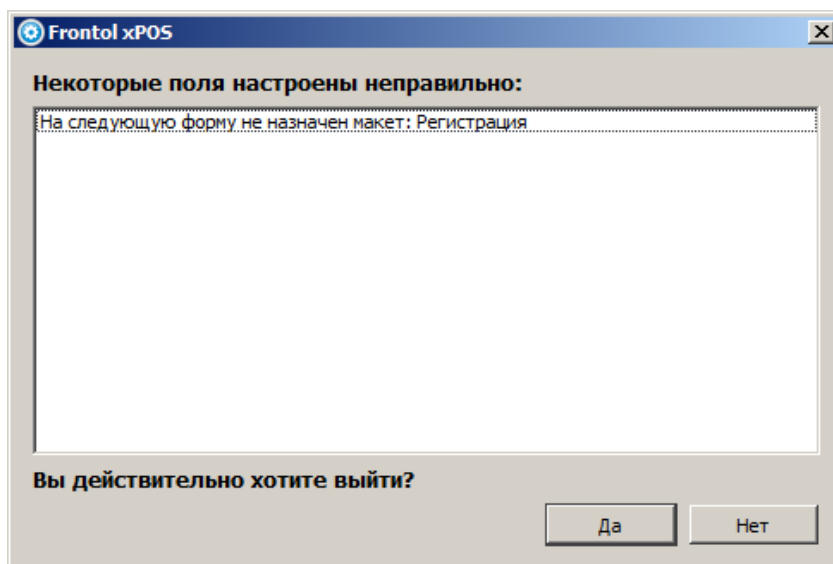
1. Введение

Настоящий документ является руководством по работе с утилитой «Редактор макетов». Утилита предназначена для редактирования макетов экрана и клавиатуры. В данном случае «Редактор макетов» служит для изменения уже готовых макетов экранных форм программного продукта Frontol xPOS (далее – FxPOS).

1.1. Общая информация

Все макеты, используемые FxPOS, хранятся в основной БД вместе с товарами, пользователями и т.д. При этом в базе могут храниться только 2 макета, но пользователь может сохранить любое количества макетов по указанному им месту на диске и в дальнейшем открыть готовый макет при редактировании уже имеющегося. Для сохранения макета необходимо двойное сохранение - первый раз при закрытии макета, второй раз при закрытии вкладки программы настройки или самой программы настройки.

Макеты экранных форм можно назначить на два режима – «Регистрация» и «Расчет». Данные макеты хранятся в текущей подключенной БД, поэтому после смены БД или удаления все изменения, сделанные в макетах, становятся неактуальны. При подключении новой БД используются макеты по умолчанию. В режиме «Настройки» (в утилите «Настройка») можно настроить макет данных подрежимов. Для данных режимов макеты должны быть настроены обязательно! При попытке выхода из программы настройки без назначения на данные режимы хотя бы одного макета будет выведена ошибка:



Если согласиться с изменениями данных, то при переходе в режим «Регистрация» будет выведена следующая ошибка:

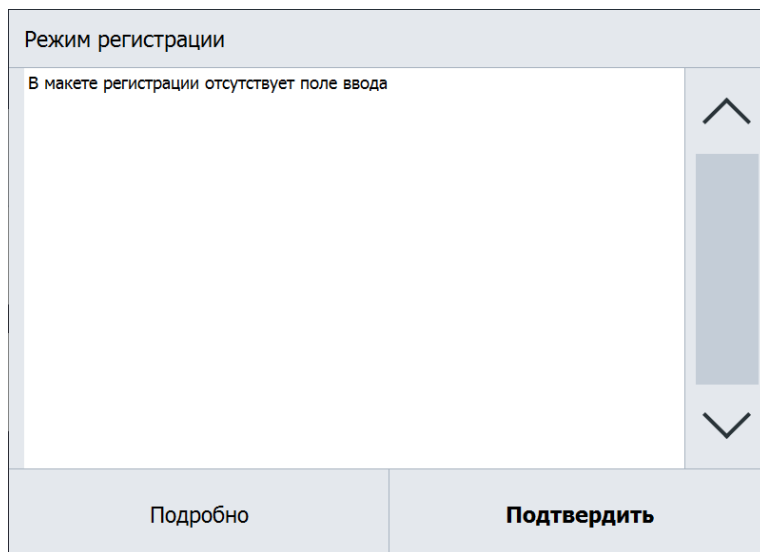
Режим регистрации	
При загрузке макетов произошли ошибки	
Подробнее	Подтвердить

При нажатии кнопки «Подробнее» будет отображена информация о неназначенном макете:

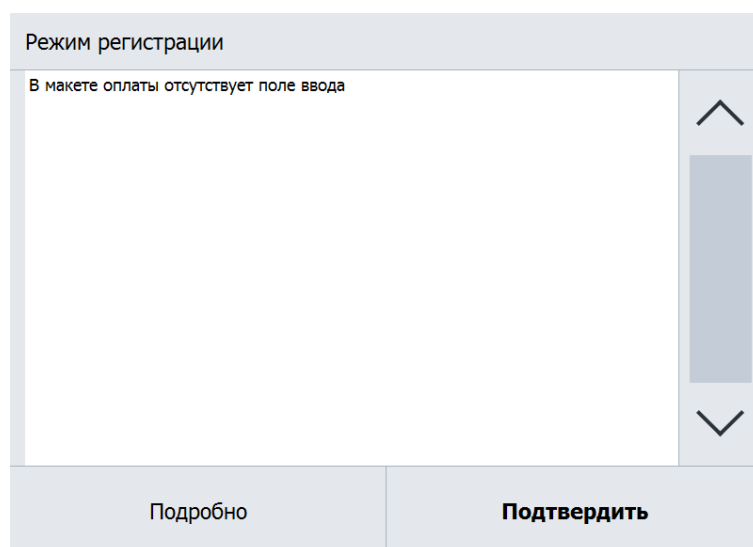
Режим регистрации	
Не назначен макет регистрации	↑ ↓
Подробнее	Подтвердить

Режим регистрации	
Не назначен макет оплаты	↑ ↓
Подробнее	Подтвердить

Необходимым условием для макета является наличие в нем поля ввода. Если в одном или сразу в двух макетах отсутствует поле ввода, то при переходе в режим «Регистрация» приложение выдаст ошибку, а при нажатии кнопки «Подробнее» будет отображена информация об отсутствующем поле ввода:



Или:



1.2. Запуск утилиты

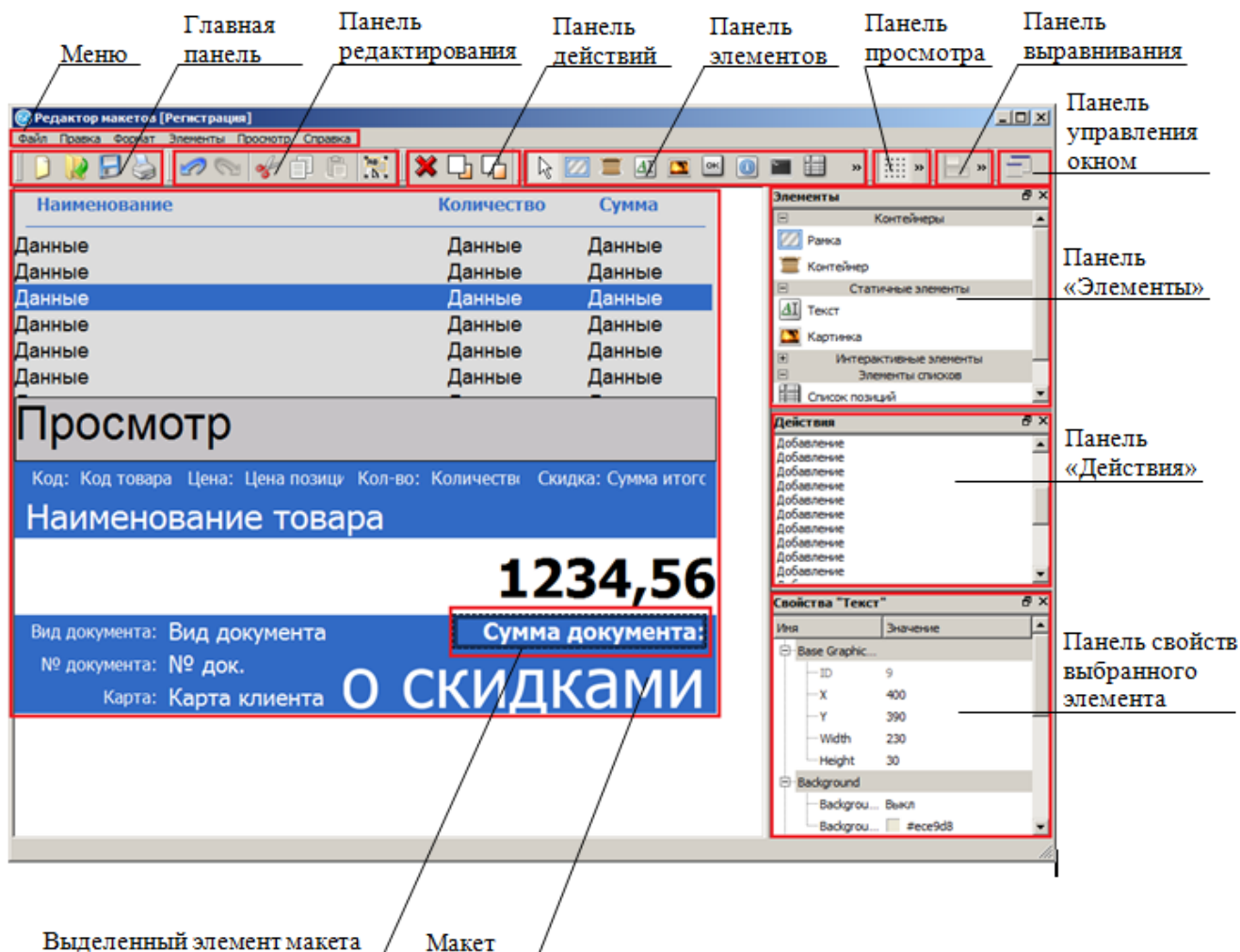
Начать работу с редактором макетов можно тремя способами:


1. Перейти к созданию / редактированию макета экрана непосредственно из приложения кассира FrontolxPOS (Настройки, категория «Экран / Список форм», кнопка «Редактировать»).
2. Аналогично второму пункту, только вместо приложения кассира запустить приложение «Настройка».
3. Запустить файл LayoutEditor.exe, находящийся в установочной папке FxPOS.


После нажатия кнопки «Редактировать» появится окно прогресса и откроется сам редактор.

2. Работа с редактором макетов

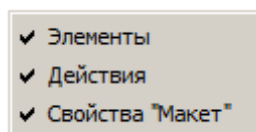
В данном разделе описаны параметры работы утилиты, ее функциональные особенности, а также интерфейс утилиты.



Все настройки и кнопки редактирования разделены по отдельным панелям. Панели можно передвигать путем перетаскивания курсором мыши разделителя панелей .

Для того чтобы отобразить частично скрытую панель, следует нажать кнопку .

Настроить отображение тех или иных панелей можно путём нажатия правой кнопкой мыши на область их размещения и возведя необходимые флаги:



Рассмотрим каждую из панелей.

2.1. Меню



Группа настроек	Описание	Подробнее в разделе
Файл	Позволяет работать с файлом макета	«Главная панель», стр. 8
Правка	Содержит настройки редактирования элементов макета	«Панель редактирования», стр.8
Формат	Позволяет настроить способ выравнивания элементов	«Панель выравнивания», стр. 14
Элементы	Позволяет настроить способ отображения элементов	«Панель действий», стр. 9
Просмотр	Позволяет отобразить/скрыть панели «Элементы», «Действия» и «Свойства выбранного элемента»	«Дополнительные панели», стр. 14
Справка	При нажатии кнопки «Справка / О программе» будут выведены сведения о фирме-разработчике и текущей версии редактора макетов	–





2.2. Главная панель

Кнопка	Функция	Комбинация клавиш
	Новый макет. Создать новый макет	[Ctrl]+[N]
	Открыть. Открыть готовый макет	[Ctrl]+[O]
	Сохранить копию. Сохранить копию текущего макета	[Ctrl]+[Shift]+[S]
	Печать. Распечатать текущий макет	[Ctrl]+[P]




При работе в полноэкранном режиме в группу настроек «Файл» также входит кнопка «Выход», при нажатии которой редактор макетов закрывается.

2.3. Панель редактирования

Кнопка	Функция	Комбинация клавиш
	Отменить. Отменить действие	[Ctrl]+[Z]
	Вернуть. Вернуть отмененное действие	[Ctrl]+[Y]

Кнопка	Функция	Комбинация клавиш
	Вырезать. Сохранить в буфере обмена выделенный элемент или группу элементов макета. В отличие от кнопки «Копировать», кнопка «Вырезать» перемещает выделенный элемент в буфер обмена	[Ctrl]+[X]
	Копировать. Сохранить в буфере обмена выделенный элемент или группу элементов макета	[Ctrl]+[C]
	Вставить. Вставить из буфера обмена сохраненный элемент или группу элементов	[Ctrl]+[V]
	Выделить все. Выделить все элементы	[Ctrl]+[A]

2.4. Панель действий


Кнопка	Функция	Комбинация клавиш.
	Удалить. Удалить выделенные элементы из макета	[Del]
	На передний план. Поместить выделенные элементы на передний план	[Ctrl]+[F]
	На задний план. Поместить выделенные элементы на задний план	[Ctrl]+[B]

2.5. Панель элементов


Панель служит для выбора необходимых элементов и размещения их на макете.

Свойства выбранных элементов можно настраивать при помощи специальной панели свойств (подробнее см. стр. 16).


2.5.1. Выбрать элемент

Для того чтобы перейти в режим выбора элементов, необходимо нажать кнопку .


2.5.2. Рамка

Чтобы добавить рамку на макет экрана, нужно нажать кнопку , а затем при помощи курсора указать область экрана, которую займет этот элемент.


2.5.3. Текст

Чтобы добавить текст на макет экрана или на его любой элемент (например, на кнопку), необходимо нажать кнопку , а затем при помощи курсора указать область на экране, которую займет этот текст.


2.5.4. Картинка

Чтобы добавить картинку на макет экрана или на любой его элемент (например, на кнопку), необходимо нажать кнопку , а затем при помощи курсора указать область экрана, которую займет эта картинка.

2.5.5. Кнопка

Чтобы добавить кнопку на макет экрана, следует нажать кнопку . Затем при помощи курсора указать область экрана, которую займет эта кнопка.

2.5.6. Поле информации

Чтобы добавить текстовое поле, содержащее дополнительную информацию о документе, необходимо в макет добавить элемент «Поле информации», нажав кнопку .

Информация, выводимая с помощью элемента макета «Поле информации»:


- Информация о документе:
 - **Нет** – информация не отображается.
 - **Вид документа** — вид текущего документа.
 - **Сумма со скидками** — сумма документа с учетом скидок.
 - **№ док.** — номер текущего документа.
 - **№ смены** — номер текущей смены.
 - **№ док./смены** — номер текущего документа/номер текущей смены.
 - **Кол. позиций** — общее количество позиций в документе.
 - **Кол. покупок** — общее количество покупок в документе.
 - **Кол. поз./Кол. пок.** — общее количество позиций в документе/общее количество покупок в документе
 - **Кассир откр. док.** — кассир, открывший данный документ.
 - **Карта клиента** – карта клиента.
 - **Телефон клиента** – телефон клиента.
 - **Электронная почта клиента** – адрес электронной почты клиента.

- **Состояние карты клиента** – индикатор введенной карты.
- **Сумма** – сумма документа без учета скидок.
- **Скидка на позиции** – сумма всех скидок на позиции.
- **Скидка на документ** – сумма всех скидок на документ.
- **Итоговая сумма скидки** – итоговая сумма всех скидок.
- **Итоговая скидка** – итоговое значение всех скидок (%).
- **№ рабочего места** – номер текущего рабочего места.
- **Сумма к расчету** – сумма к расчету.
- **Значение Остаток/Сдача** – значение остатка по счету, если внесена не вся сумма к оплате, либо величина сдачи покупателю, если внесенная сумма больше, чем рассчитано. Данное поле информации используется в макетах режима «Расчёт».
- **Текст Остаток/Сдача** – текст «Остаток», если внесена не вся сумма к оплате, либо текст «Сдача», если внесенная сумма больше, чем рассчитано. Данное поле информации используется в макетах режима «Расчёт».
- **Код группы печати** – код группы печати документа.
- **Наименование группы печати** – наименование группы печати документа.
- **Общее количество купонов** – общее количество примененных купонов.
- Информация о позиции:
 - **Нет** – информация не отображается.
 - **№позиции** – номер позиции.
 - **Код товара** – код товара.
 - **Артикул товара** – артикул товара.
 - **Наименование товара** – наименование товара.
 - **Цена товара** – цена товара.
 - **Минимальная цена товара** – минимальная цена, которая может быть установлена на товар.
 - **Максимальная скидка товара** – максимальная скидка, которая может быть начислена на товар.
 - **Сертификат товара** – сертификат товара.
 - **Серия товара** – серия товара.
 - **ККМ** – секция ККМ.
 - **Количество** – количество позиции.
 - **Цена позиции** – цена позиции.
 - **Сумма без скидок** – сумма позиции без учета скидок.
 - **Цена со скидками** – цена позиции с учетом скидок.

- **Сумма со скидками** – цена позиции с учетом скидок.
- **Сумма скидки на позицию** – сумма скидки на позицию.
- **Сумма скидки на документ** – сумма скидки на документ, распределенная на позицию.
- **Процент итоговой скидки** – итоговая скидка в виде процента от суммы позиции без учета скидок.
- **Сумма итоговой скидки** – сумма итоговой скидки.
- **Информация о товаре** – информация о товаре.
- **Текст для чека** – текст для чека.
- **Позиция сторнирована** – поле будет содержать значение «Да», если позиция сторнирована, и значение «Нет», если не сторнирована.
- **Штрихкод позиции** – штрихкод позиции. Отображается, если продажа товара осуществлялась по штрихкоду.
- **Код группы печати** – код группы печати позиции.
- **Наименование группы печати** – наименование группы печати позиции.
- **Скидка на документ, распределенная по позиции и выраженная в процентах** – процент скидки на документ, распределенный на позицию.
- **Код группы печати копии** – код группы печати копии позиции.
- **Наименование группы печати копии** – наименование группы печати копии позиции.
- **Разрезы** – значения разрезов товара.
- **Остаток товара** – остаток товара.
- **Акцизная марка** – акцизная марка алкогольного продукта.
- **Код вида алкогольной продукции** – код вида алкогольной продукции.
- **Ёмкость тары** – емкость тары.
- **Крепость** – крепость алкогольной продукции.
- **ЕГАИС. Справка А** – номер справки А.
- **ЕГАИС. Справка Б** – номер справки Б.
- **ЕГАИС. Актуальное количество** – количество фактически зарегистрированного товара.
- **ЕГАИС. Количество по накладной** – количество товара из ТТН.
- **Номер подарочной карты** – номер подарочной карты.
- **Кол-во X Цена = Сумма** – количество товара * цена товара = сумма.
- **Количество купонов** – количество купонов на позицию.
- **Общая информация:**
 - **Масса на весах**— показания весов, подключенных к ПК.


- **Код активной группы печати** — код активной группы печати.
- **Наименование активной группы печати** – наименование активной группы печати.

2.5.7. Поле ввода

Чтобы добавить поле ввода на макет экрана, необходимо нажать кнопку , а затем при помощи курсора указать область экрана, которую займет это поле.


2.5.8. Список позиций

Элемент «Список позиций» представляет собой табличную часть экрана, содержащую перечень зарегистрированных позиций, с возможностью отображения подробной информации о товаре.


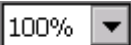
Чтобы добавить табличную часть документа в макет для режима регистрации, нужно нажать кнопку .


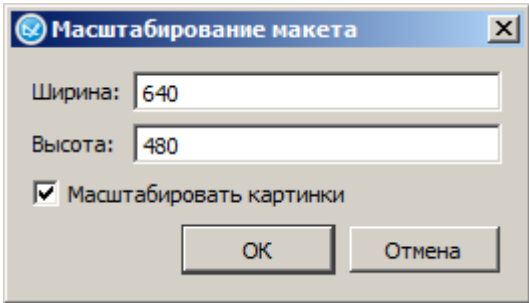
2.5.9. Список оплат

Элемент «Список оплат» представляет собой табличную часть экрана в режиме расчета, содержащую информацию о суммах документа/к расчету/остатка.








Чтобы добавить табличную часть в макет для режима расчёта, нужно нажать кнопку  и их групп, причем количество отображаемых кнопок может редактироваться.

2.6. Панель просмотра


Кнопка	Функция
	Сетка. При нажатой кнопке на листе отображается сетка
	Масштаб просмотра. Изменение масштаба макета применяется для более удобного редактирования. Выпадающий список может принимать одно из следующих фиксированных значений: <ul style="list-style-type: none"> • 100%; • 200%; • 300%; • 400%


Кнопка	Функция
	<p>Масштабировать макет. При вызове этой функции открывается окно для самостоятельного ввода необходимых размеров макета:</p>  <p>При возведенном флаге «Масштабировать картинки», при изменении размеров макета изображение в элементе «Картинка» останется прежним</p>

2.7. Панель выравнивания

Кнопка	Функция
	<p>Выровнять по левому краю. Выделенная группа элементов выравнивается по левому краю последнего выделенного элемента группы</p>
	<p>Выровнять по правому краю. Выделенная группа элементов выравнивается по правому краю последнего выделенного элемента группы</p>
	<p>Выровнять по верхнему краю. Выделенная группа элементов выравнивается по верхнему краю последнего выделенного элемента группы</p>
	<p>Выровнять по нижнему краю. Выделенная группа элементов выравнивается по нижнему краю последнего выделенного элемента группы</p>
	<p>Выровнять по ширине. Размеры выделенной группы элементов выравниваются по ширине первого выделенного элемента</p>
	<p>Выровнять по высоте. Размеры выделенной группы элементов выравниваются по высоте первого выделенного элемента</p>
	<p>Выровнять по размеру. Размеры выделенной группы элементов выравниваются по ширине и высоте первого выделенного элемента</p>

2.1. Панель управления окном

Кнопка	Функция
	<p>Полноэкранный режим (Вкл/Выкл). При нажатой кнопке работа осуществляется в полноэкранном режиме</p>

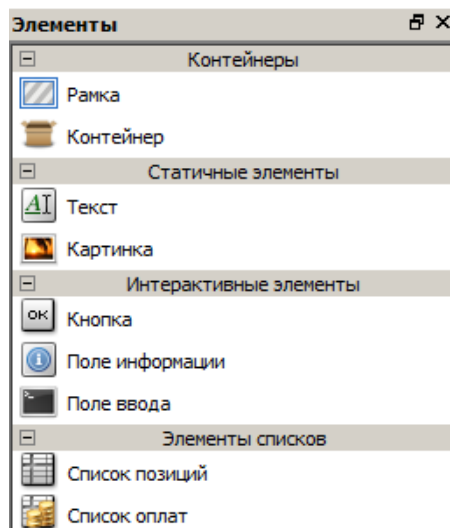
Кнопка	Функция
	Выход. При нажатии кнопки осуществляется закрытие редактора макетов. Кнопка отображается только при работе в полноэкранном режиме

2.2. Дополнительные панели

Настроить скрытие/отображение дополнительных панелей можно при помощи опции «Просмотр» основной панели.

2.2.1. Панель «Элементы»

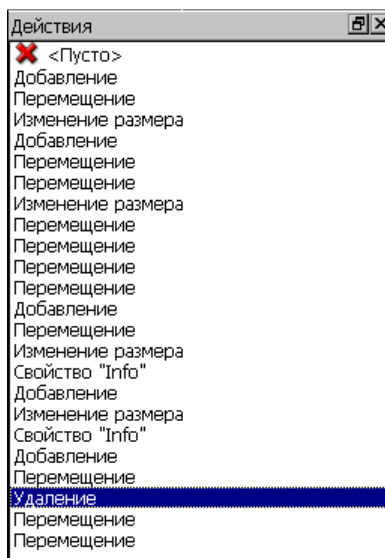
Дополнительная панель элементов служит для выбора необходимых элементов и размещения их на макете. При этом для удобства все элементы на данной панели разделены по типу.



Для размещения того или иного элемента необходимо перетащить иконку с его изображением на макет путём нажатия и удерживания левой кнопки мыши.

2.2.2. Панель «Действия»

Данная панель служит для просмотра действий, произведенных пользователем, а также для возврата к любому из них. Для этого надо выбрать необходимое действие в предложенном списке и все последующие за ним действия будут отменены.



2.2.3. Панель свойств выбранного элемента

Для работы с панелью свойств выбранного элемента необходимо выделить редактируемый объект.

Описание всех возможных свойств элементов макета приведено ниже.

2.2.3.1. Layout

Группа свойств характерна для макета в целом.

Свойство	Описание
ShowGrid	Показать сетку. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • True– показать сетку; • False– скрыть сетку
GridX	Сетка X. Изменение расстояния между горизонтальными узлами сетки
GridY	Сетка Y. Изменение расстояния между вертикальными узлами сетки
Width	Ширина макета
Height	Высота макета
Color	Цвет заднего плана макета. Выберите необходимый цвет из выпадающего списка

2.2.3.2. *BaseGraphicsElement*

Группа свойств характерна для всех видов элементов макета.

Свойство	Описание
ID	Уникальный идентификатор элемента. Нельзя редактировать
X	Координата X левого верхнего угла элемента макета
Y	Координата Y левого верхнего угла элемента макета
Width	Ширина элемента
Height	Высота элемента

2.2.3.3. *CustomListItem*

Группа свойств характерна для элементов «Список позиций» и «Список оплат».

Свойство	Описание
SelectionColor	Цвет фона выделенной строки
InactiveSelectionColor	Цвет фона неактивной выделенной строки
SelectionFontColor	Цвет шрифта выделенной строки
InactiveSelectionFontColor	Цвет шрифта неактивной выделенной строки

2.2.3.4. *PaymentListItem*

Группа свойств характерна для элемента «Список оплат».

Свойство	Описание
ShowAuthorization	Показать панель авторизации (при использовании банковских платежных карт)
TextFont	Шрифт
OddBackground	Цвет фона нечетной строки
EvenBackground	Цвет фона четной строки
DeliveryBackgroundColor	Цвет фона строки со сдачей клиенту
DeliveryFontColor	Цвет шрифта строки со сдачей клиенту

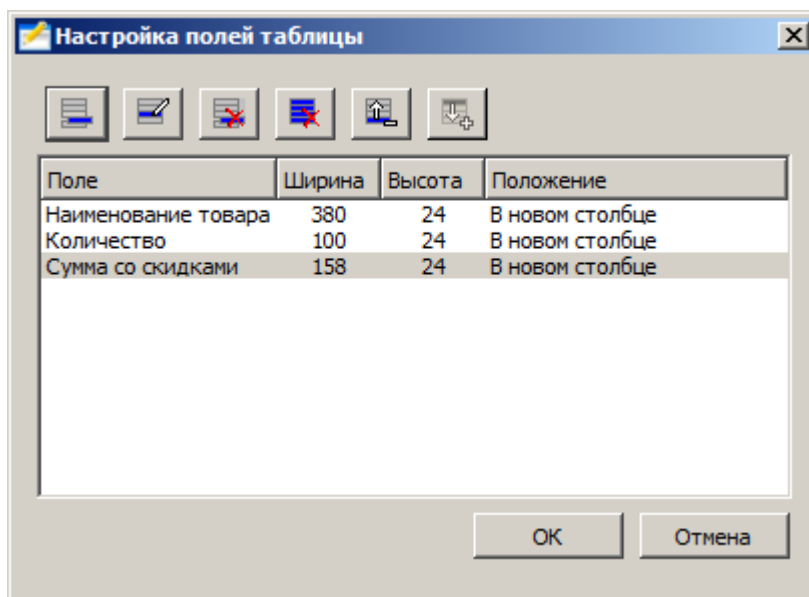
2.2.3.5. *PositionListItem*

Группа свойств характерна для элемента «Список позиций».

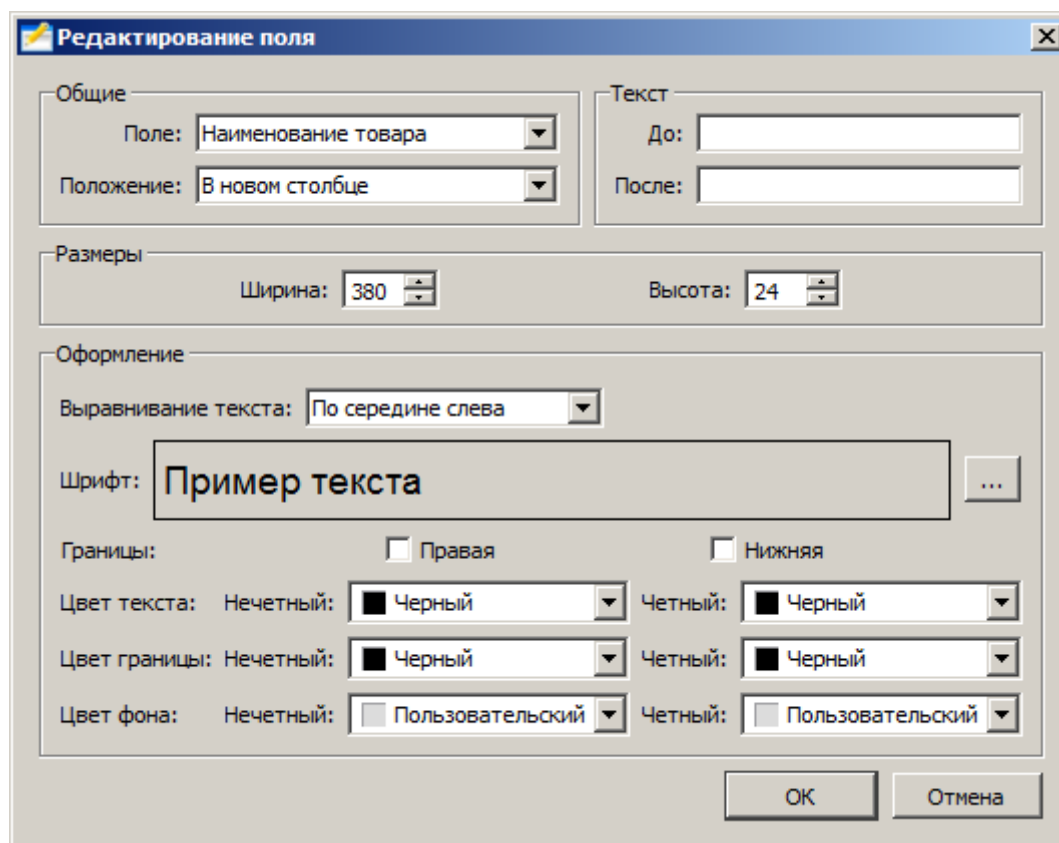
Свойство	Описание
ShowStatusWindow	Показать панель состояния. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • True – показать панель состояния; • False – скрыть панель состояния
StatusWindowHAlign	Выровнять текст панели состояния по горизонтали. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • Left – по левой стороне панели; • Right – по правой стороне панели; • Center – по центру панели
StatusWindowVAlign	Выровнять текст панели состояния по вертикали. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • Bottom – внизу списка позиций; • Top – вверху списка позиций
StatusWindowFont	Шрифт панели состояния
Cells	Ячейки. Позволяет настроить отображение ячеек элемента «Список позиций». Подробнее см. ниже

Cells

При нажатии кнопки  открывается окно «Настройка полей таблицы»:



Для создания нового поля следует нажать кнопку . Появится окно добавления поля:



В появившемся окне можно настроить следующие параметры.

Группа «Общие»:

- **Поле.** Информация, выводимая в поле.
- **Положение.** Положение поля.

Группа «Текст»:

- **До:/После:.** Текст, выводимый до и после информации из настройки «Поле», соответственно.

Группа «Размеры». Позволяет настроить ширину и высоту поля.

Группа «Оформление»:

- **Выравнивание текста.** Настройка выравнивания текста в поле.
- **Шрифт.** Шрифт поля.
- **Границы.** При возведении флага «Правая» либо «Нижняя» отображается разделяющая линия соответственно справа или снизу от поля, либо обе сразу.
- **Цвет текста/цвет границы/цвет фона.** Поле позволяет настроить цвет соответствующих параметров для четных и нечетных строк списка позиций.

2.2.3.6. Background

Группа свойств характерна для всех элементов, кроме «Списка позиций» и «Списка оплат».

Параметр	Описание
BackgroundFill	Фоновая заливка цветом. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • True – использовать заливку; • False – не использовать заливку
BackgroundColor	Цвет фоновой заливки. Выбор необходимого цвета из выпадающего списка


2.2.3.7. Frame

Группа свойств характерна для всех элементов, кроме «Списка позиций» и «Списка оплат».

Параметр	Описание
FrameLineWidth	Толщина рамки
FrameShape	Форма рамки. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • NoFrame – без рамки; • Box – прямоугольник; • HLine – горизонтальная линия; • VLine – вертикальная линия; • Button3D – прямоугольник 3D; • DotLineBox – пунктирная линия
FrameColor	Цвет рамки. Выбор необходимого цвета из выпадающего списка

2.2.3.8. Picture

Группа свойств характерна для элемента «Картинка».

Параметр	Описание
Picture	Загрузить картинку. При нажатии кнопки  открывается диалог выбора файла формата BMP, JPEG для использования в качестве картинки
PictureStretch	Растянуть картинку. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • True – растянуть изображение до размеров элемента «Картинка», с сохранением пропорций; • False – не растягивать изображение

Параметр	Описание
PictureFit	<p>Заполнить картинкой. Настройка учитывается только в случае, если значение параметра «PictureStretch» – True. Принимает одно из следующих значений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • True – растянуть картинку до размеров элемента по ширине и по высоте, без сохранения пропорций; • False – не растягивать картинку до размеров элемента
PictureTransparency	<p>Прозрачность картинки. Принимает одно из следующих значений:</p> <ul style="list-style-type: none"> • True – рисовать прозрачную картинку; • False – рисовать непрозрачную картинку. <p>Прозрачность картинки определяется цветом самого левого верхнего пикселя – все пиксели такого же цвета в картинке станут прозрачными</p>
PictureType	<p>Тип загружаемой картинки:</p> <ul style="list-style-type: none"> • BMP; • JPG; • PNG

2.2.3.9. Text Object

Группа свойств характерна для элементов «Текст», «Кнопка», «Поле информации», «Табло».

Параметр	Описание
Font	Шрифт
FontColor	Цвет шрифта. Выбор необходимого цвета из выпадающего списка
HorizontalAlign	<p>Выравнивание по горизонтали. Может принимать следующие значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Left – по левому краю; • Right – по правому краю; • HCenter – по центру
VerticalAlign	<p>Выравнивание по вертикали. Может принимать следующие значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Top – по верхнему краю; • Bottom – по нижнему краю; • VCenter – по центру


2.2.3.10. Text

Группа свойств характерна для элемента «Текст».

Свойство	Описание
Text	Текст

2.2.3.11. Button

Группа свойств характерна для элемента «Кнопка».

Параметр	Описание
Text	Текст
Picture	Загрузить картинку. При нажатии кнопки  открывается диалог выбора файла формата BMP, JPEG для использования в качестве картинки для кнопки
PicturePosition	Положение картинки на кнопке: <ul style="list-style-type: none"> • Top - сверху; • Bottom - снизу; • Left - слева; • Right - справа
PictureType	Тип загружаемой картинки: <ul style="list-style-type: none"> • BMP; • JPG; • PNG
Margin	Отступ от картинки до текста в пикселях
Function	Функция. Поле содержит функцию, исполняемую при нажатии на кнопку (подробнее см. документ «Frontol xPOS. Руководство администратора»)
Parameter	Параметр функции

2.2.3.12. Container

Группа свойств характерна для элемента «Контейнер».

Параметр	Описание
Model	Код макета. Определяет код макета из базы данных FxPOS, который будет подставлен в контейнер

2.2.3.13. Info

Группа свойств характерна для элемента «Поле информации».

Параметр	Описание
Info	Информация. Настройка определяет, какая именно информация будет выводиться в этом поле. Подробнее см. стр. 10

2.2.3.14. Tablo

Группа свойств характерна для элемента «Поле ввода».

Параметр	Описание
HideTabloIfEmpty	Скрывать пустое табло. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • True – пустое поле ввода будет скрываться; • False – пустое поле ввода скрываться не будет
EnterType	Тип ввода. Принимает одно из следующих значений: <ul style="list-style-type: none"> • FixedPoint – 0.00 ввод с младших; • Normal – 0.00 ввод с целых; • Calc – 0. ввод с целых



Исключительные права
на программное обеспечение
и документацию принадлежат
ООО «ЦРИ»

+7 (495) 730-74-20
frontol.ru